数理計画概論 (220F3157) (数理計画特論 (220F7189))

補足資料[1]

キーワード・

多変数関数,最適化問題,目的関数,制約関数, 制約条件,数理計画問題,線形計画問題

1 最適化問題

1.1 多変数関数

実数値多変数関数について考えてみる。まずは、関数とは何かから復習しよう。

一辺の長さがx である正方形の面積をy とすると, $y=x^2$ という関係式が成立する。このように,2 つの変数 x と y があって,x の値を定めると,それに対応してy の値がただ一つ定まるとき,y は x の関数 (function) であるといい,y=f(x) で表す。中学校や高等学校では,これらの簡単な例として,次のような 1 次関数や 2 次関数を学習している。

$$f(x) = ax + b, \qquad g(x) = ax^2 + bx + c$$

次に、正方形を長方形の場合にして考えてみる。各辺の長さがxとyである長方形の面積をzとすると、z=xyという関係式が成り立ち、z はxとy の関数であることがわかる。このような関数を2変数関数といい、一般にz=f(x,y)と表す。同様にして、zが x_1,x_2,\ldots,x_n の関数になっているとき3変数関数といい、 $z=f(x_1,x_2,\ldots,x_n)$ と表す。例えば、2 変数関数としての 1 次関数や 2 次関数は、

$$f(x,y) = c_1x + c_2y + d,$$
 $g(x,y) = a_1x^2 + 2bxy + a_2y^2 + c_1x + c_2y + d$

となるが、ベクトルの内積((‹..))や行列の積を利用して次のようにも表せる。

$$f(x,y) = \left\langle \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \right\rangle + d,$$

$$g(x,y) = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_1 & b \\ b & a_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \right\rangle + d.$$

さらに,
$$\boldsymbol{c}=\left(\begin{array}{c}c_1\\c_2\end{array}\right)$$
, $\boldsymbol{x}=\left(\begin{array}{c}x\\y\end{array}\right)$, $A=\left(\begin{array}{cc}a_1&b\\b&a_2\end{array}\right)$ というように, ベクトルと行列の記号を

使って、次のように表すこともできる。ここで、 T は行列の転置記号である。

$$f(x) = \langle c, x \rangle + d = c^{\mathrm{T}}x + d, \qquad g(x) = x^{\mathrm{T}}Ax + c^{\mathrm{T}}x + d.$$

ここで,A は対称行列($A^{\mathrm{T}}=A$)となっているが,もっと一般に, $a_{12}+a_{21}=2b$ となるような行列 $A=\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$ を選んでも $g({m x})={m x}^{\mathrm{T}}A{m x}+{m c}^{\mathrm{T}}{m x}+d$ と表せる。

2次形式と1次形式

対称行列 A で表された x に関する 2 次式

$$x^{\mathrm{T}}Ax + c^{\mathrm{T}}x + d$$
2 次形式 1 次形式 定数項

において、2 次の項 x^TAx を 2 次形式 (quadratic form) といい、1 次の項 c^Tx を 1 次形式 (linear form) という。1 次形式だけからなる関数を線形関数 (linear function) と呼ぶ。

ここで、n 変数の場合も同じように表すことができる。なお、 $3x^2 - 2xy + 3y^2$ のような展開された式も 2 次形式という。

1.2 最適化問題(数理計画問題)

以下の問題 (MP) を一般に最適化問題 (optimization problem),または,数理計画問題 (mathematical programming problem) という。通常は,(英語の命令文で)「最小化せよ」は,"Minimize" と書くが,短縮して "Min" と書いたりもする。また,「最大化せよ」は,"Maximize" と書くが,元の実数値関数を (-1) 倍することで,「最小化せよ」に書き直すことができるので,最小化問題だけを考えることで十分である。さらに,いくつかの条件を満足した上で最小化問題を考える時には,「 \bigcirc 0の条件の下で」あるいは「 \bigcirc 0という制約の下で」を意味する "subject to" を,最小化する関数の直後に書くが,短縮して "s.t." とも表す¹。さらに,先頭には問題の名前として,(MP) や (P) 等を書く。

(MP) Minimize
$$f(x)$$
 あるいは (P) Min $f(x)$ subject to $x \in S$.

ここで,f は x を変数とする実数値関数で目的関数と呼ばれ,その変数 x の定義域は色々と考えることができる。1.1 節で取り上げた多変数関数を考える時には,その変数の数が n のとき,定義域は \mathbb{R}^n とすることが多い。この場合は,"n 変数実数値関数" $y=f(x_1,x_2,\ldots,x_n)$ を記号で $f:\mathbb{R}^n\longrightarrow\mathbb{R}$ と表す。また,S は制約条件と呼ばれ,変数 x の定義域の部分集合とすることが多い。つまり, $S\subset\mathbb{R}^n$ である。

次に、いくつかの関数によって制約条件 S が不等式や等式で表されている時(これらの関数を制約関数と呼ぶ)、つまり、各制約関数 $g_i:\mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}$ と $h_i:\mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}$ によって、

$$S = \left\{ \boldsymbol{x} \in \mathbb{R}^n \middle| \begin{array}{l} g_1(\boldsymbol{x}) \leq 0, \dots, g_m(\boldsymbol{x}) \leq 0, \\ h_1(\boldsymbol{x}) = 0, \dots, h_{\ell}(\boldsymbol{x}) = 0 \end{array} \right\}$$

と表されているならば、問題 (MP) は以下のように表され、数理計画問題と呼ばれる。さらに、それらの制約関数が線形関数とは限らないときには、非線形計画問題(Nonlinear Programming Problem)と呼ばれる。

(MP) Min
$$f(\mathbf{x})$$

s.t. $g_i(\mathbf{x}) \leq 0$ $(i = 1, ..., \ell)$
 $h_j(\mathbf{x}) = 0$ $(j = 1, ..., m)$.

ここで,目的関数 $f:\mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}$ が線形関数で制約関数 $g_i:\mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}$ $(i=1,\dots,\ell)$ および制約関数 $h_j:\mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}$ $(j=1,\dots,m)$ が一次関数である場合を考察してみる。つまり,

¹数学の記号で, "such that" を短縮して, "s.t." と表すこともあるので混同しないこと。

$$h_m(x_1, x_2, \dots, x_n) = a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n - b_m$$

また, $\ell=n$ で, $g_i(x_1,x_2,\ldots,x_n)=-x_i$ $(i=1,\ldots,n)$ の場合(変形すると, $x_i\geq 0$ となるので,「変数が**非負である**」,あるいは,「**非負条件**がある」と呼ぶ)を考える。すると,数理計画問題 (MP) は,次のような形になる。

(LP) Min
$$c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n$$

s.t. $a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1$
 $a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2$
 \dots
 $a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m$
 $x_1 \ge 0, \dots, x_n \ge 0$

この形の問題を**線形計画問題**(Linear Programming Problem)と呼ばれ,英語の頭文字をとって,**(LP)** 問題ともいう。また,ベクトルや行列の積を使って,上記の問題 (LP) は以下の表記で表すことが可能である。

$$egin{aligned} ext{(LP)} & ext{Min} & c^{ ext{T}}x \ & ext{s.t.} & Ax = b \ & x \geq 0 \end{aligned}$$

ただし、ベクトルと行列はそれぞれ以下のように定める。

$$\boldsymbol{c} = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix}, \ \boldsymbol{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, \ A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}, \ \boldsymbol{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

なお、 $x \ge 0$ の記号(ベクトルの大小記号)の意味については次のように考える。 2 つのベクトル $x,y \in \mathbb{R}^n$ に対して、次の大小関係を考える。

$$x \ge y \iff x_i \ge y_i \text{ for } i = 1, ..., n$$

 $x > y \iff x_i > y_i \text{ for } i = 1, ..., n$

このとき、 \mathbb{R}^n には、この大小関係で半順序が定まるという。 $x \geq y$ を $y \leq x$ 、x > y を y < x とも表す。また、 \mathbb{R}^n の 2 つのベクトルの内積に対して、次が成立する。

$$x \ge 0$$
 かつ $x \ne 0$ かつ $y > 0 \implies x^{\mathrm{T}}y > 0$.